

VALCHIM

Au service du bâtiment

E-mail : info@valchim.fr
Page Web : www.valchim.fr

AQUABLACK

IMPEMEABILISATION DES FONDATIONS

TYPE DU PRODUIT :

AQUABLACK est une émulsion bitumineuse de couleur noire, c'est un produit en phase aqueuse qui forme un film continu, il a un bon pouvoir couvrant, il s'applique sur béton banché et paroi enterré.

CARACTERISTIQUES :

ASPECT : liquide noir
POINT ECLAIR : NC
DENSITE A 20°C : 0.96
ETAT PHYSIQUE : LIQUIDE
EXTRAIT SEC : 46%

MODE D'EMPLOI :

AQUABLACK s'applique au rouleau, à la brosse ou au pistolet airless sur béton de fondation dans le bâtiment, génie civil et BTP.
Protection des murs de fondation et de soutènement en béton.
Les outils seront nettoyés avec de l'eau quand le produit est encor frais.
Sur parpaing brique et agglomérés utilisé l' **AQUABLACK** en 3 ou 4 couches.
Utiliser l'**AQUABLACK** conformément aux règles de la norme **NF P 10-202 (DTU 20.1)** concernant les maçonneries enterrées.
Les bétons et mortiers doivent avoir au moins 7 jours d'âge.
La durée d'attente entre 2 couches est de 5 heures minimum à 20°C.
Délai d'attente avant remblaiement : 5 jours.

CONSOMMATION :

La consommation dépend de la porosité du support et de ses irrégularités : env 250g par m2 et par couches, 2 couches sont conseillées

SECURITE :

Consulter la fiche de donnée de sécurité.

CONDITIONNEMENT :

AQUABLACK est livré en bidon de 23kg

L'efficacité totale de nos produits est fonction de leur bonne mise en œuvre et notre responsabilité ne peut être engagée au-delà du remplacement des produits.

P.S : Conseils aux utilisateurs de nos huiles sur les chantiers de bâtiment à l'air libre. VALBIO 2 n'est pas un produit dangereux pour l'utilisateur sur un chantier courant, mais l'utilisation des gants, lunettes de travail et vêtements propre sont conseillés. Il est très important de surveiller la qualité et la propreté du vêtement, tous vêtements souillé peuvent provoquer une irritation sur la peau de l'utilisateur, ne pas utiliser les vêtements de travail comme essuie-main